



## Media Transformation – Interaktives Erzählen in VR

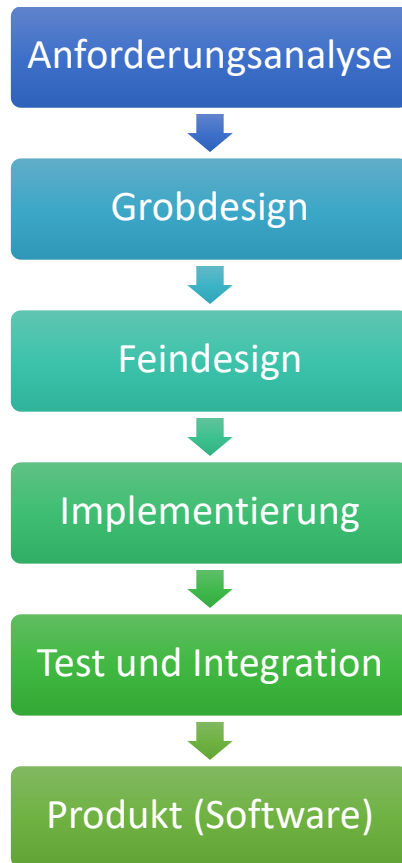
Übung im Wintersemester 2018 / 2019

17.10.2018 – Agile Software-Entwicklung, SCRUM

# Überblick 17.10.2018

- Vervollständigung der Gruppen
- Intention dieser Veranstaltung
- Agile Software-Entwicklung: vom Wasserfallmodell zur agilen Entwicklung
- SCRUM
- Retrospektive
- Sprintplanung

# Wasserfallmodell



# Wireframe


Daten hinzufügen Katalog ...

Upload Metadaten Ansicht Veröffentlichen

Typ

- 3D Objekt (allowed format 1, allowed format 2, ...)
- Bild (allowed format 1, allowed format 2, ...)
- Video (allowed format 1, allowed format 2, ...)
- Audio (allowed format 1, allowed format 2, ...)

Daten



Dateien oder Ordner hier her bewegen  
oder

Link zu Daten auf dem Server  ?

Externer Link  ?

Für Harvesting vorschlagen  ?

Upload

Manuell auf den Server geladene Dateien mit dem Repo und Metadaten verknüpfen.

Externe Dateien mit dem Repo und Metadaten verknüpfen.

Feature: für Harvesting vorschlagen -> Mail an uns.

# Mockup



## Objects Repository

Home Objekt hinzufügen Collections ▾

### Obligatorische Metadaten: Digitales Objekt

Titel

Kurzbeschreibung

Lizenz



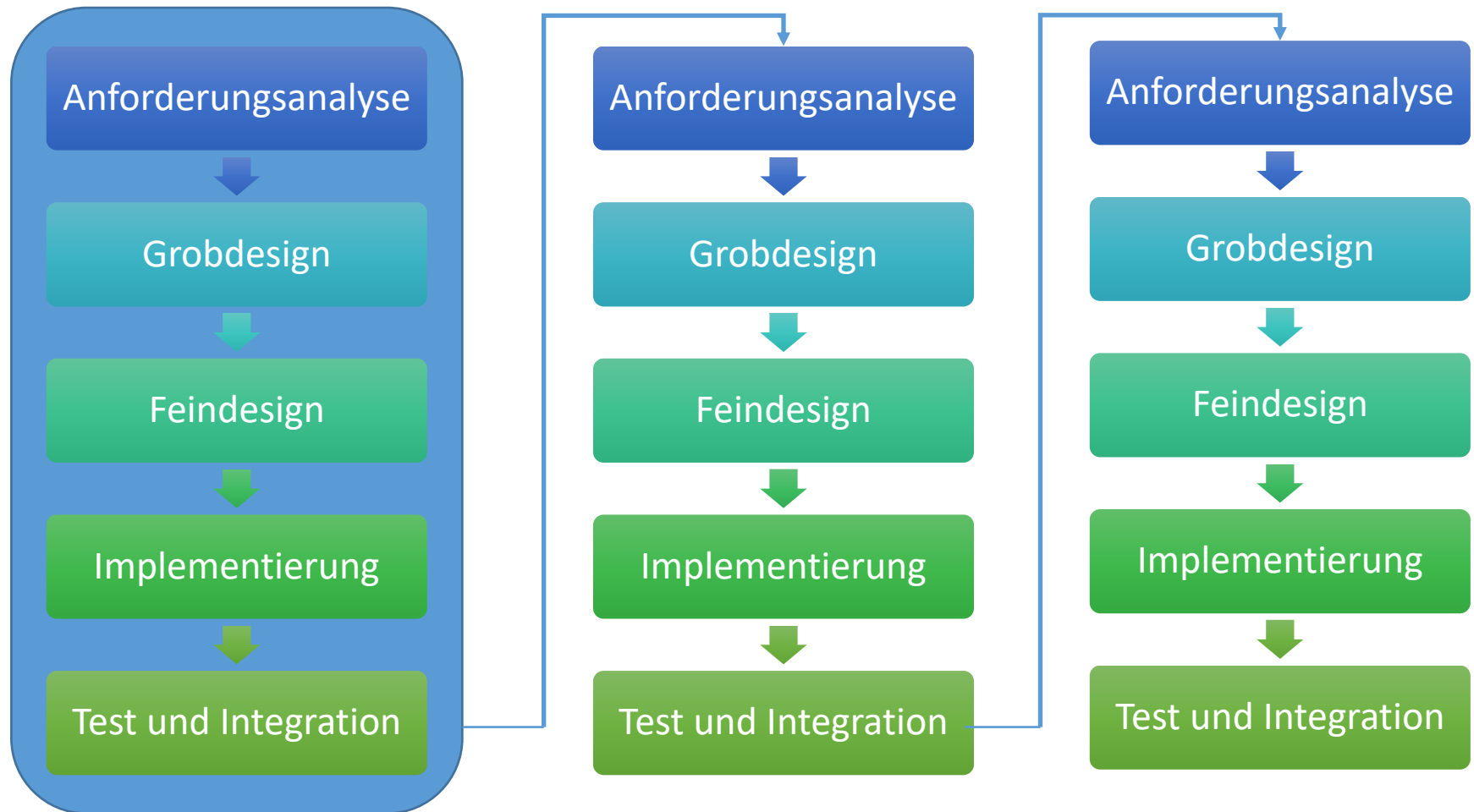
Rechteinhaber



### Optionale Metadaten: Digitales Objekt



# Iterativ Inkrementelle Entwicklung / agile Entwicklung



# Agile Entwicklung, Fokus

- „agil“: flexibel auf Änderungen eingehen
- „empirisch“: Erfahrungen berücksichtigen und in den Entwicklungsprozess einbeziehen
- „inkrementell“: Stetige Verbesserung der Software
- „iterativ“: Arbeit in definierten Zeiträumen
  
- 1 Methodologie agilen Vorgehens: SCRUM

# S.C.R.U.M

- Super
- Cute
- Radioactive
- Ultradiagetic
- Megatron

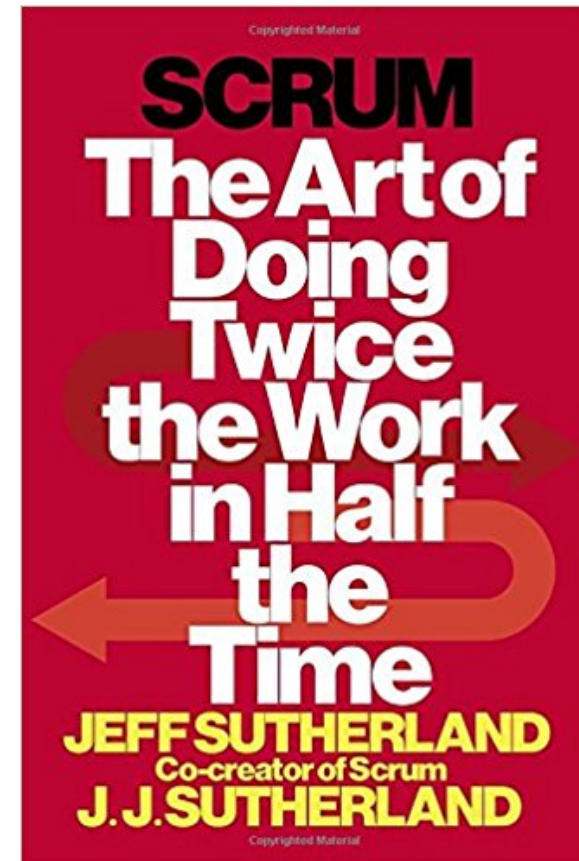




Oh Crap!

# SCRUM

- “SCRUM“, Rugby, „Gedränge“
- Rollen
  - Scrum-interne Rollen
    - Product Owner
    - Dev-Team
    - Scrum Master
  - Externe Rollen (Stakeholder)
    - Kunden
    - Anwender
    - Management
- Sprint
  - Dauer: Eine Woche
  - Montag: Sprintstart
  - (Daily Scrum)
  - Freitag: Sprint Review + Sprint Retrospektive



- ① Overview
- ✓ Activity
- 📅 Roadmap
- 📁 Work packages →
- 📋 Backlogs**
- 📅 Calendar
- 📢 News
- 📖 Wiki →
- 📄 Cost reports
- 👤 Members
- 📄 Documents
- 📊 Budgets
- 🗨 Meetings
- ⚙ Project settings

### Backlogs

^ Sprint #1	2018-08-05	2018-08-18	0 ▾
44	User story: Research: Rights for Different User Roles	Closed	
83	User story: Set-up New Computer for Agisoft	Closed	
77	User story: Organise Scanning in Wahn	Closed	
110	Feature: Create Screenshot of 3D-Model and its environment by using a...	Closed	
^ Sprint #2	2018-08-20	2018-09-03	0 ▾
119	User story: Apply for Sciebo Projektbox	Closed	
38	User story: Provide DSGVO information text	Closed	
105	User story: Adjust basic functionality of Kompakkt	Closed	
124	User story: As a user of the viewer I would like to provide a static backgr...	Closed	
45	User story: Provide Viewer	Closed	
^ Sprint #3	2018-09-03	2018-09-17	0 ▾
41	User story: Provide Collection of Models as Course Material	Closed	
47	User story: Get SSL Certificate for Blacklodge Server	Closed	
138	Feature: Update OpenProject to v8.0.	Closed	
^ Sprint #4	2018-09-23	2018-09-28	0 ▾
140	User story: As a user I don't want to be confused by misleading content t...	Closed	
35	User story: Drupal File Upload	Closed	
^ Sprint #5	2018-10-01	2018-10-14	0 ▾
55	User story: Save and Load Annotations	New	
36	User story: Provide Input Mask for Metadata	Specified	
135	User story: Update CMS to Drupal 8.6.1	New	

^ Backlog: 3D-Viewer	0 ▾
57	User story: Save and Load Initial View <span style="float: right;">New</span>
42	User story: Collaborative Annotations <span style="float: right;">New</span>
70	Feature: Multimedia Annotations <span style="float: right;">New</span>
109	Feature: Presentation Mode - Follow Controls <span style="float: right;">New</span>
68	Feature: Movable Dynamic Models <span style="float: right;">New</span>
71	Feature: Extension for shadow puppets <span style="float: right;">New</span>
102	Feature: Display Wireframe of 3D-Model <span style="float: right;">New</span>
29	Feature: Get local tests running <span style="float: right;">New</span>
30	Feature: Integrate tests in CI / Jenkins <span style="float: right;">New</span>
^ Backlog: Ilias Integration	0 ▾
46	User story: Present Models Depending on User Role <span style="float: right;">New</span>
^ Backlog: Repository	0 ▾
145	Bug: Firefox SSL <span style="float: right;">New</span>
134	User story: View Landing Page of Single Object <span style="float: right;">New</span>
72	User story: Explore Repository <span style="float: right;">New</span>
64	User story: View non-3D objects <span style="float: right;">New</span>
49	User story: Integrate External Data <span style="float: right;">New</span>
48	User story: Create Collections <span style="float: right;">New</span>
^ Other Issues	0 ▾
128	User story: Multilingual: Translation of Labels and Helptexts <span style="float: right;">New</span>
100	User story: Project Marketing <span style="float: right;">New</span>

# Lernziele dieser Veranstaltung

## Sprinten

- Einschätzen lernen (Sprint Start): Was lässt sich innerhalb des Sprints (realistisch) leisten?
  - Sprint Review: Was wurde erreicht?
  - Sprint Retrospektive: Wie können wir noch produktiver arbeiten?
  - Scrum-Master sorgt dafür, dass es dem Team gut geht (Pizza? Craft-Beer?), analysiert die Teamdynamik und erhöht die Produktivität.
- 
- **Zu jedem Zeitpunkt existiert eine lauffähige Version der Anwendung!**
  - Versionierung: Änderungen lassen sich nachvollziehen, diskutieren und ggf. rückgängig machen.
  - Backlogpflege: Verwendung eines Ticketsystems (z.B. „Redmine“, „Mantis“, „OpenProject“).
  - Beschäftigung mit agilen Entwicklungsmethoden ein, z.B. Testgetriebene Entwicklung, Refaktorisierung, Codereviews, Pair Programming, Mockups / Wireframes, User Stories / User Story Mapping, etc.

# Retrospektive

- Was haben Sie in der Woche vom 10.10.2018 bis zum 17.10.2018 gemacht / geleistet?
- Was lief gut, was lief schlecht?
- Warum lief \* gut, warum schlecht?

# Arbeitsauftrag bis zum 24.10.2018

- Nutzen Sie Slack zur gruppeninternen Kommunikation (WhatsApp gilt nicht): [https://join.slack.com/t/idh-mt-ws-18/shared\\_invite/enQtNDU4OTkyODkxODk0LTIxNDgwMDAxMTdjMzdIOGJhZDkxZmQxMTYyYzNjOTFjZWE4ZjhkZDRiZWFKNTExNDc3OGM1OGIzNTFmZjJiOTM](https://join.slack.com/t/idh-mt-ws-18/shared_invite/enQtNDU4OTkyODkxODk0LTIxNDgwMDAxMTdjMzdIOGJhZDkxZmQxMTYyYzNjOTFjZWE4ZjhkZDRiZWFKNTExNDc3OGM1OGIzNTFmZjJiOTM) (Anmeldelink wenige Tage gültig!)
- Stellen Sie die Kommunikation in Ihrer Gruppe sicher (Slack, Trello, GitHub, etc.).
- Machen Sie sich mit git und GitHub vertraut.
- Skizzieren Sie Aspekte Ihrer VR-Umgebung: Erstellen Sie Wireframes Ihrer VR-Anwendung.
- Beginnen Sie mit der Implementation Ihrer VR-Umgebung (mit Unity, A-Frame, o.ä).

# Sprintplanung

- Vollziehen Sie die Anforderungen Ihres Product Owners und Stakeholders nach.
- Unterteilen Sie die an Sie gestellten und die von Ihnen identifizierten Aufgaben in Unteraufgaben.
- Erstellen Sie ein Backlog auf Papier(Karten).
- Ordnen Sie die anstehenden Aufgaben aus dem Backlog Ihrem Sprint zu.
- Schätzen Sie den Aufwand Ihrer Aufgaben ab und verteilen Sie die Aufgaben untereinander.

/

