**Assassin´s Creed Odyssey**

von Victoria Nickel und Jacqueline Muhlack

Assassin´s Creed Odyssey ist das neuste Spiel der Assassin´s Creed Reihe (2018) und für PS4, Xbox One und PC erhältlich.

Die Story von Odyssey ist um 431 v. Chr. angesiedelt und stellt eine alternative Version des Peloponnesischen Krieges (431 bis 404 v. Chr.) dar, die sich je nach Verlauf des Spieles verändert. Der Krieg steht auch im Mittelpunkt des Spieles. Der Spieler schlüpft in die Rolle von Kassandra oder Alexios. Beide sind zu Beginn des Spieles Söldner und Nachfahren des spartanischen Königs Leonidas I. Nach Beginn des Spieles ist die Wahl des Charakters nicht mehr änderbar, dies hat jedoch keinen direkten Einfluss auf den Verlauf der Geschichte. Mit dem gewählten Charakter ist es dann möglich die Open World des Spieles zu erkunden, was fast ganz Griechenland beinhaltet. Man kann nämlich nicht nur über das Griechische Festland reisen, sondern auch darüber hinaus mit einem Schiff in die Ägäis und zu mehreren anderen Griechischen Inseln gelangen.

Das Spiel bietet über die üblichen Handlungen hinaus die Möglichkeit Grabkammern zu erkunden, Schätze zu sammeln, Festungen zu erobern und auf die Jagd zu gehen. Neu bei diesem Spiel ist, dass der Spieler noch mehr Wahlmöglichkeiten hat. Man kann nicht nur die Antwortmöglichkeiten während der Interaktion mit nicht spielbaren Charakteren wählen, sondern auch mit diesen romantische Beziehungen eingehen. Des Weiteren kann sich der Spieler auch entscheiden, auf welcher Seite er im Peloponnesischen Krieg stehen möchte. Alle Entscheidungen und Handlungen des Spielers wirken sich auf den Verlauf und das Ende der Story aus.

Man trifft immer wieder auf historische Personen wie zum Beispiel Sokrates, der auch eine größere Rolle spielt. Historische Gegebenheiten, mythische Legenden und fiktive Storys wurden in Odyssey von Ubisoft verknüpft, um dem Spieler ein fantastisches Spielerlebnis zu bieten.