

## Total War: Rome 2 – Alternative Geschichten

Das Strategiespiel *Total War: Rome 2* spielt zurzeit des ersten Punischen Krieges (272. v Chr.), ein Konflikt zwischen Rom und seinem bisher größten Gegner, Karthago. Wir alle wissen wer diesen Krieg gewann, doch was wäre wenn es nie zu einem römischen Sieg gekommen wäre? Was, wenn Karthago und Rom sich verbündet hätten? All diese Möglichkeiten bietet *Total War: Rome 2*. Man spricht hierbei von „**Sandbox**“, einen Spielstil wo der Spieler alles machen kann was er möchte. Mit seinen komplexen Technologie- und Diplomatiefeatures kann er jeder anderen Fraktion entweder den Krieg erklären, oder sich mit ihnen verbünden und Handel treiben - und so das Schicksal seiner Fraktion ganz individuell gestalten. Im Spiel werden zudem Historische Ereignisse als Missionen dargestellt, die der Spieler erfüllen könnte oder er kann ganz seinen eigenen Weg gehen.

„Caesar in Gallien“, „Hannibal vor den Toren“, etc.

Dies sind nur zwei Beispiele für storylastige DLCs in der der Spieler entweder die Wahl hat, Gallien zu erobern oder als gallisches Volk Caesar zurückzudrängen. Hier wird die individuelle Geschichte und der Hintergrund zu jeder spielbaren Fraktion im Technologie Baum dargestellt, so kann beispielsweise Caesar den berühmten General Markus Antonius zu sich rufen.

In „*Hannibal vor den Toren*“ kann der Spieler versuchen die Stadt Rom zu erobern, was durch gewisse Storyelemente wiedergegeben wird. Auch hier hat er die Wahl die Geschichte neu zu schreiben.

Dort wird zumindest der Versuch gemacht gewisse Geschichten und Stories in einem ohnehin schon sehr Sandboxigen Spiel zu erzählen.



(TotalWar-game.de)