

# Anno 1404

- Publisher: Ubisoft
- Studio: Blue Byte, Related Designs
- Erscheinungsjahr: 2009
- Genre: Aufbaustrategiespiel
- Das Spiel ist in den drei Modi, Szenarien, Kampagne und das Endlos Spiel aufgeteilt
- Das Spiel befindet sich zeitlich im spätmittelalterlichen Europa
- Auf der spielbaren Karte befinden sich Inseln mit verschiedenen Ressourcen.
- Der Spieler erbaut auf den Inseln eine wirtschaftliche Infrastruktur
- Die Bürger der Spieler Inseln müssen mit Ressourcen versorgt werden
- Es gibt vier Bürgerstufen mit verschiedenen Bedürfnissen
- Höhere Bürgerstufen schalten neue Gebäude frei
- Es gibt eine weitere Kultur (Orient) die gespielt wird um weitere Ressourcen zu bekommen
- Mit den Ressourcen wird mit den NPC's oder anderen Spielern See-Handel betrieben.
- In der Spielerweiterung Anno 1404 Venedig (2010) wurden neue Gebäude und weitere Spielinhalte hinzugefügt
- Im Spiel kommen keine (konkreten) historischen Figuren vor
- Der Städtebau vermittelt eine Immersion wie eine Stadt im spätmittelalterlichen Europa hätte sein können