

Hellblade: Senua's Sacrifice

Gespielte Geschichte(n): „Was wäre, wenn?“ Werden alternative Geschichten fingiert?

Das zeitliche Setting, das *Hellblade* zugrunde liegt, ist höchstwahrscheinlich die sogenannte Wikingerzeit. Im Spiel werden die Wikinger „Northmen“ genannt. Aufgrund der oft durch Runensteine rezitierten Geschichten aus der nordischen Mythologie und der angedeuteten Gewalt durch die „Northmen“ ist naheliegend, dass es sich dabei um jene berüchtigte Menschengruppe handelt, die während der nach ihnen benannten Epoche des Frühmittelalters u.a. auf den britischen Inseln Raubzüge durchführte. Welchem Volk Senua selbst angehört, wird ebenfalls nicht explizit erwähnt. Es ist jedoch annehmbar, dass sie aus einem Gebiet stammt, in dem Schottisch-Gälisch, oder eine ältere Variante davon, gesprochen wurde. Dies impliziert z.B. der Name eines wichtigen NPCs namens „Druth“, was im Gälischen „das Gesetz“ bedeutet. Demnach könnte man Senua als Keltin bezeichnen.

Fingiert wird Geschichte oder zumindest ein Teil der Geschichte dadurch, dass Elemente der nordischen Mythologie – wie z.B. verschiedene Gottheiten oder etwa der Ort Helheim – durch aus Senuas Krankheit resultierenden Halluzinationen eine audiovisuelle Form erhalten. Man könnte sie auch eine Interpretation der mythologischen Geschichte durch Senuas Gehirn nennen. Somit werden diese Aspekte vom Spieler als Teil der Welt wahrgenommen. Das Thema der psychischen Störung wurde also von den Entwicklern benutzt, um alternative Geschichte auf eine glaubhafte Weise erzählen zu können, ohne auf Themen wie Magie oder Schamanismus verzichten zu müssen. *Hellblade* spielt also mit dem Gedanken, „was wäre, wenn“ eine keltische Kriegerin mit einer speziellen psychischen Erkrankung ihren verstorbenen Geliebten zurückholen wollte? Vor diesem Hintergrund wirken die historischen Begebenheiten des Spiels nämlich nicht gänzlich unrealistisch, da alle historischen Informationen gefiltert durch das Gehirn der Protagonistin betrachtet werden müssen.



Abb. 1: Brücke nach Helheim

(<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1248550104>)