

Wer wird repräsentiert? Wer kommt vor in den Spielen? Wie kann man spielen? Wer agiert in Spielen? In welche Rollen kann ich schlüpfen?

Gruppe	Spielbar/NPC	Aktionen	Bedeutung	Klischee
Pikten	Spielbar (Senua)/NPC (Mutter, Vater, Dillion, Druth)	Senua als Spielfigur (Kämpfen, laufen, Rätsel lösen); Mutter, Vater, Dillion, Druth (Erzählerische Elemente)	Opfer der Wikinger, Sympathieträger, Einzelschicksale, Darstellung der keltischen Lebensweise, Psychische Gesundheit,	Nein (weibliche Protagonistin, keine kriegerischen Barbaren)
Wikinger	NPC	Erzählerisches Element	Aggressoren gegen die Pikten, Bedrohung, Fremde, Glaube an eine grausame Religion, Darstellung der nordischen Lebensweise	Ja (Reduzierung auf Grausamkeit, kriegerische Barbaren, Fundamentalistische Religionsauslegung)
Gottheiten	NPC	Gegner, Erzählerische Elemente	Aggressoren gegen Protagonistin, Darstellung der nordischen Mythologie, Charakterentwicklung der Protagonistin	Nein (Frei gestaltet, aber nach mythologischem Vorbild)
Monster	NPC	Gegner	Aggressoren gegen Protagonistin, Darstellung der nordischen Mythologie	Nein (Frei gestaltet)