

**O A.D. - Wer wird repräsentiert? Wer kommt vor in den Spielen? Wie kann man spielen? Wer agiert in Spielen? In welche Rollen kann ich schlüpfen? (Altersgruppen, Gender, Völker, Schichten, etc.**

Insgesamt werden 13 verschiedene Zivilisation repräsentiert, die den historischen Völkern der Antike in den Jahren 500 bis 1 vor Christus nachempfunden sind. Da die Charaktere aber in jeder Zivilisation gleich sind, bringt es nicht jede einzeln zu betrachten.

Dargestellte Gruppe	Spielbar oder NPC	Handlungsräume/ Aktion	Bedeutung für das Spiel	Klischeehafte Darstellung (ja/nein)
Athener	Spielbar, man ist der „Gott“, der das gesamte Geschehen überblicken und Personen steuern kann (die einem selbst gehört; keine fremden Personen)	<b>Bürgerinnen:</b> Nahrungsgewinnung <b>Bürger-Soldaten:</b> Rohstoffe gewinnen <b>Gardisten:</b> Kampf <b>Heiler:</b> wunden heilen <b>Helden:</b> besondere militärische Stärke	Jede Einheit hat eine wichtige Aufgabe zu erfüllen, die für das Weiterkommen im Spiel notwendig ist	(ja, die steuerbaren Charaktere)