

Basisinformationstechnologie I

Wintersemester 2020/21

07. Dezember 2020 – Schaltalgebra: Grundgesetze und Rechenregeln

Universität zu Köln. **Historisch-Kulturwissenschaftliche Informationsverarbeitung**

Dr. Jan G. Wieners // jan.wieners@uni-koeln.de

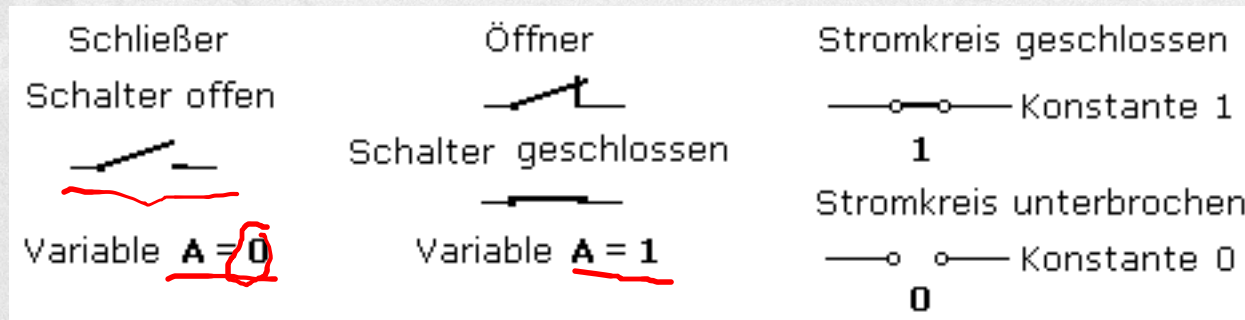
Themenüberblick „Schaltalgebra: Grundgesetze und Rechenregeln“

- Basics
 - Variable vs. Konstante
 - Theoreme
 - Kommutativ- und Assoziativgesetz
 - Distributivgesetz
 - De Morgansche Gesetze
 - Bindungsregel
- Gleichungsvereinfachung



Variable vs. Konstante

- Die Schaltalgebra kennt nur zwei **Konstante**: **0** oder **1**
- Variable** der Schaltalgebra sind Größen, die die Werte oder Zustände **0** oder **1** annehmen können (z.B. Schalter geöffnet vs. Schalter geschlossen).

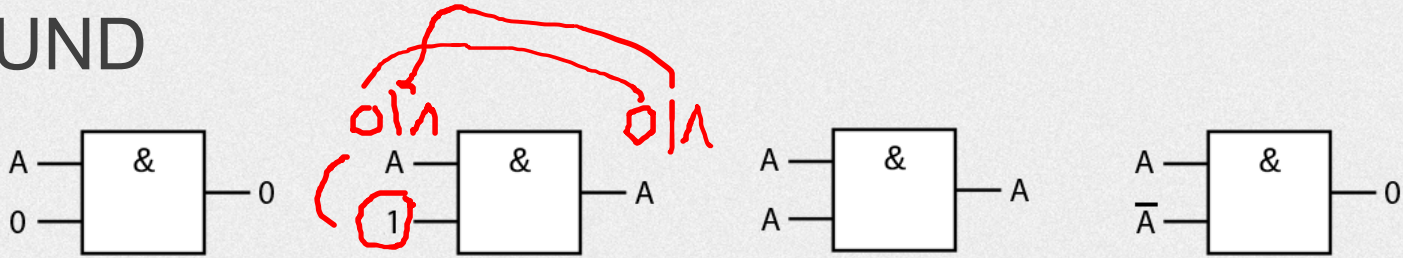


Postulate (et es wie et es™)

UND	ODER	NICHT
$0 \wedge 0 = 0$	$0 \vee 0 = 0$	$\neg 0 = 1$
$0 \wedge 1 = 0$	$0 \vee 1 = 1$	$\neg 1 = 0$
$1 \wedge 0 = 0$	$1 \vee 0 = 1$	
$1 \wedge 1 = 1$	$1 \vee 1 = 1$	

Theoreme

UND

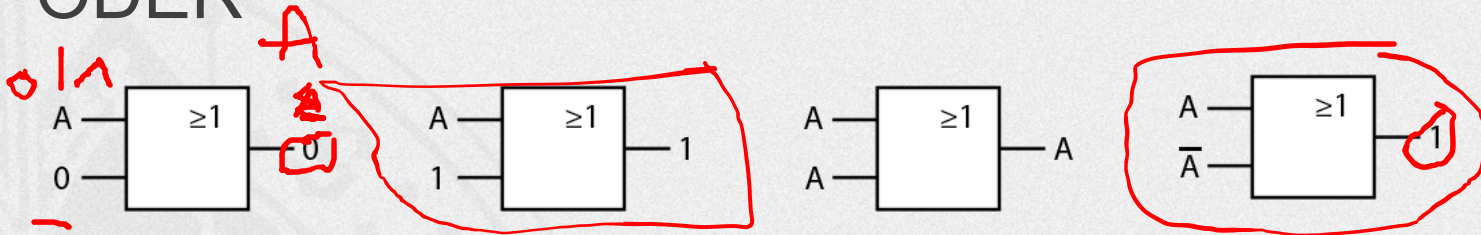


$$A \wedge 0 = 0$$

$$A \wedge 1 = A$$

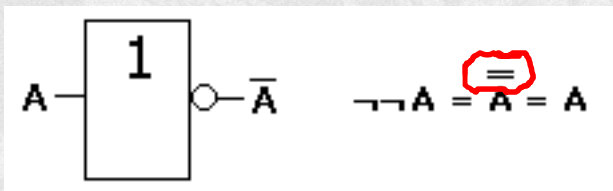
$$A \wedge A = A$$

ODER



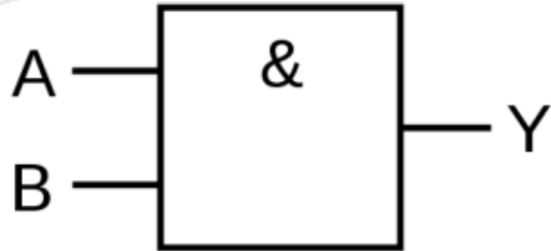
$$A \vee 0 = A$$

NICHT



Konjunktion
(UND-Gatter)

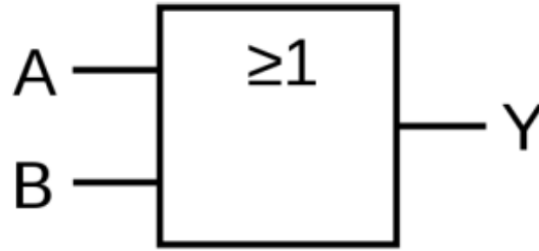
$$Y = A \wedge B$$



A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Disjunktion
(ODER-Gatter)

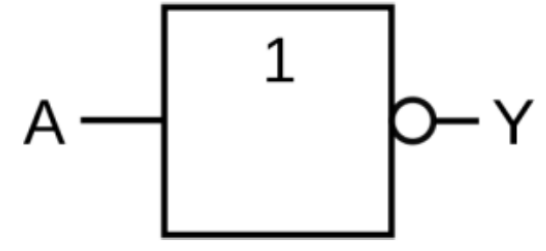
$$Y = A \vee B$$



A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

NICHT

$$Y = \neg A$$



A	Y
0	1
1	0

Übungsaufgabe 1

Zum gemütlichen Start: Bestimmen Sie bitte die vollständigen Wahrheitstabellen für die folgenden beiden Funktionsgleichungen:

| ■ $Y = (A \vee B) \rightarrow (B \wedge A)$


| ■ $Y = (A \vee B) \wedge (A \wedge C) \wedge B$

„Konditional“ \rightarrow

A	B	$A \rightarrow B$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Übungsaufgabe 1

$$Y = (A \vee B) \rightarrow (B \wedge A)$$



A	B	$A \vee B$	$B \wedge A$	Y
0	0			
0	1			
1	0			
1	1			

Übungsaufgabe 1

$$Y = (A \vee B) \rightarrow (B \wedge A)$$

A	B	$A \vee B$	$B \wedge A$	Y
0	0	0	0	1
0	1	1	0	0
1	0	1	0	0
1	1	1	1	1

Übungsaufgabe 1

$$Y = (A \vee B) \wedge (A \wedge C) \wedge B$$

A	B	C	$A \vee B$	$A \wedge C$	$(A \vee B) \wedge (A \wedge C) = X$	$Y = X \wedge B$
0	0	0				
0	0	1				
0	1	0				
0	1	1				
1	0	0				
1	0	1				
1	1	0				
1	1	1				

Übungsaufgabe 1

$$Y = (A \vee B) \wedge (A \wedge C) \wedge B$$

A	B	C	$A \vee B$	$A \wedge C$	$(A \vee B) \wedge (A \wedge C) = X$	$Y = X \wedge B$
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0
0	1	0	1	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0
1	0	1	1	1	1	0
1	1	0	1	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1



IT'S
**ALWAYS
SUNNY**
IN
PHILADELPHIA

WEDS 10
FX

Kommutativgesetz (Vertauschungsgesetz)

Bei UND sowie ODER lassen sich Variablen beliebig vertauschen, das Ergebnis bleibt dasselbe:

UND	$X = A \wedge B \wedge C = C \wedge A \wedge B = B \wedge C \wedge A$
ODER	$X = A \vee B \vee C = C \vee A \vee B = B \vee C \vee A$

Assoziativgesetz (auch: Verbindungsgesetz)

Die Reihenfolge der Zuordnung der Variablen bei der UND- und ODER-Verknüpfung ist beliebig und hat keinen Einfluss auf das Ergebnis:

$$Z = A \wedge (B \wedge C) = (A \wedge B) \wedge C$$

$$Z = A \vee (B \vee C) = (A \vee B) \vee C$$

Bindungsregel

$$Z = A \vee B \wedge C$$



Bindungsregel

$$Z = A \vee B \wedge C$$



Bindungsregel

$$Z = A \vee B \wedge C$$

$$Z = (A \vee B) \wedge C$$

$$Z = A \vee (B \wedge C)$$

Bindungsregel

$$Z = A \vee B \wedge C$$

$$Z = (A \vee B) \wedge C$$

$$Z = A \vee (B \wedge C)$$

$X = A \vee B \wedge C$	A	B	C	$B \wedge C$	$A \vee (B \wedge C)$	$A \vee B$	$(A \vee B) \wedge C$
nach der Vorrangregel gilt	0	0	0	0	0	0	0
$X = A \vee (B \wedge C)$	0	0	1	0	0	0	0
	0	1	0	0	0	1	0
	0	1	1	1	1	1	1
festgelegte Abfolge der Verknüpfungen	1	0	0	0	1	1	0
$Z = (A \vee B) \wedge C$	1	0	1	0	1	1	1
	1	1	0	0	1	1	0
	1	1	1	1	1	1	1

$A \vee (B \wedge C) \neq (A \vee B) \wedge C$

→ Eine UND-Verknüpfung bindet stets stärker als eine ODER-Verknüpfung.

Distributivgesetz (Verteilungsgesetz)

Konjunktives Distributivgesetz

$$Z = \underline{A \wedge (B \vee C)} = \underline{(A \wedge B) \vee (A \wedge C)}$$

Disjunktives Distributivgesetz

$$Z = \underline{A \vee (B \wedge C)} = \underline{(A \vee B) \wedge (A \vee C)}$$



#WORLDofDANCE



Termvereinfachung I

Die Gleichung

$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M)$$

soll vereinfacht werden.



Termvereinfachung I

Die Gleichung

$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M)$$

soll vereinfacht werden.

Disjunktives Distributivgesetz:

$$Z = A \vee (B \wedge C) = (A \vee B) \wedge (A \vee C)$$

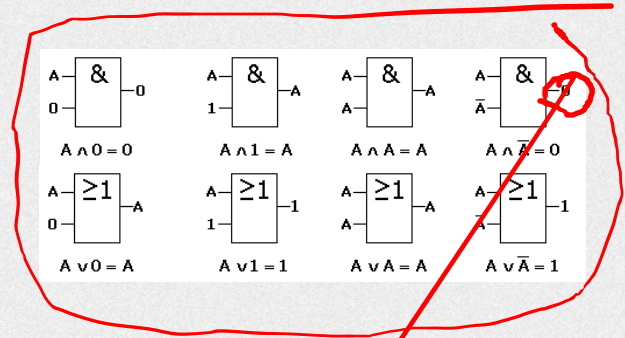
$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M) = K \vee (\overline{M} \wedge M)$$

Termvereinfachung I

Die Gleichung

$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M)$$

soll vereinfacht werden.



Disjunktives Distributivgesetz:

$$Z = A \vee (B \wedge C) = (A \vee B) \wedge (A \vee C)$$

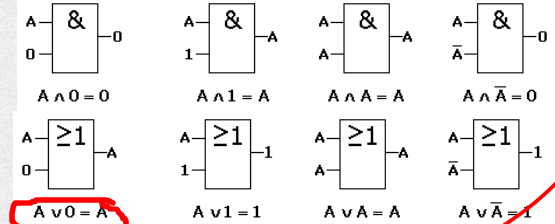
$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M) = K \vee \underline{\overline{M \wedge M}}$$

Termvereinfachung I

Die Gleichung

$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M)$$

soll vereinfacht werden.



Disjunktives Distributivgesetz:

$$Z = A \vee (B \wedge C) = (A \vee B) \wedge (A \vee C)$$

$$Z = (K \vee \overline{M}) \wedge (K \vee M) = K \vee (\overline{M} \wedge M)$$

$$\overline{M} \wedge M = 0$$

$$Z = K \vee 0$$

$$Z = K$$

Termvereinfachung I

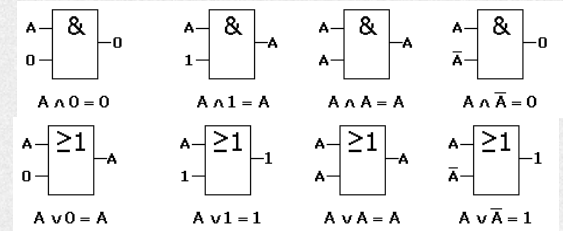
Die Gleichung

$Z = (K \vee M) \wedge (K \vee \bar{M})$
soll vereinfacht werden.

$Z = K$

Beweis:

K	M	\bar{M}	$K \vee \bar{M}$	$K \vee M$	Z
0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	1	0
1	0	1	1	1	1
1	1	0	1	1	1





De Morgan'sche Gesetze

De Morgan'sche Gesetze

Augustus De Morgan
(1806 – 1871)



Erstes Gesetz: $Z = \neg(A \wedge B) = \neg A \vee \neg B$

A	B	$A \wedge B$	$\neg(A \wedge B)$	$\neg A$	$\neg B$	$\neg A \vee \neg B$
0	0					
0	1					
1	0					
1	1					

De Morgan'sche Gesetze



Augustus De Morgan
(1806 – 1871)

Erstes Gesetz: $Z = \neg(A \wedge B) = \neg A \vee \neg B$

A	B	$A \wedge B$	$\neg(A \wedge B)$	$\neg A$	$\neg B$	$\neg A \vee \neg B$
0	0	0	1	1	1	1
0	1	0	1	1	0	1
1	0	0	1	0	1	1
1	1	1	0	0	0	0

De Morgan'sche Gesetze

Augustus De Morgan
(1806 – 1871)



Erstes Gesetz: $Z = \neg(A \wedge B) = \neg A \vee \neg B$

A	B	$A \wedge B$	$\neg(A \wedge B)$	$\neg A$	$\neg B$	$\neg A \vee \neg B$
0	0	0	1	1	1	1
0	1	0	1	1	0	1
1	0	0	1	0	1	1
1	1	1	0	0	0	0

De Morgan'sche Gesetze

Zweites Gesetz: $Z = \neg(A \vee B) = \neg A \wedge \neg B$



A	B	$A \vee B$	$\neg(A \vee B)$	$\neg A$	$\neg B$	$\neg A \wedge \neg B$
0	0					
0	1					
1	0					
1	1					

De Morgan'sche Gesetze



Zweites Gesetz: $Z = \neg(A \vee B) = \neg A \wedge \neg B$

A	B	$A \vee B$	$\neg(A \vee B)$	$\neg A$	$\neg B$	$\neg A \wedge \neg B$
0	0	0	1	1	1	1
0	1	1	0	1	0	0
1	0	1	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0

...und die Praxis....

Zur Realisierung der Schaltungen stehen nur bestimmte Gattertypen (UND, ODER, NOR, NAND) zur Verfügung.

Beispiel 1: Umformung UND zu ODER, da nur NOR-Gatter zur Verfügung stehen:

$$X = A \wedge B = \overline{\overline{A \wedge B}} = \overline{\overline{A} \vee \overline{B}}$$

...und die Praxis....

Zur Realisierung der Schaltungen stehen nur bestimmte Gattertypen (UND, ODER, NOR, NAND) zur Verfügung.

Beispiel 1: Umformung UND zu ODER

$$X = A \wedge B = \overline{\overline{A \wedge B}} = \overline{\overline{A} \vee \overline{B}}$$

$X = A \wedge B = \overline{\overline{A \wedge B}} = \overline{\overline{A} \vee \overline{B}}$

...und die Praxis....

Zur Realisierung der Schaltungen stehen nur bestimmte Gattertypen (UND, ODER, NOR, NAND) zur Verfügung.

Beispiel 1: Umformung UND zu ODER

$$X = A \wedge B = \overline{\overline{A \wedge B}} = \overline{\overline{A} \vee \overline{B}}$$

Beispiel 2: Umformung ODER zu UND

$$Y = A \vee B = \overline{\overline{A \vee B}} = \overline{\overline{A} \wedge \overline{B}}$$

...und die Praxis....

Beispiel 3: Ein etwas längerer Term

$$Z = A \wedge B \wedge C$$

...und die Praxis....

Beispiel 3: Ein etwas längerer Term

$$Z = A \wedge B \wedge C$$

$$\underline{\underline{= A \wedge B \wedge C}}$$

...und die Praxis....

Beispiel 3: Ein etwas längerer Term

$$Z = A \wedge B \wedge C$$

$$\overline{\overline{A \wedge B \wedge C}}$$

$$= \overline{A \wedge B \wedge C}$$
$$= \overline{A} \vee \overline{B} \vee \overline{C}$$



...und die Praxis....

Beispiel 4: Und noch ein etwas längerer Term

$$Z = A \wedge \bar{B} \wedge C$$

...und die Praxis....

Beispiel 4: Und noch ein etwas längerer Term

$$\begin{aligned} Z &= A \wedge \bar{B} \wedge C \\ &= A \wedge \bar{B} \wedge C \end{aligned}$$


...und die Praxis....

Beispiel 4: Und noch ein etwas längerer Term

$$\begin{aligned} Z &= A \wedge \bar{B} \wedge C \\ &= \underline{\underline{A \wedge \bar{B} \wedge C}} \\ &= A \wedge \bar{B} \wedge C \\ &= \overset{\ominus}{A} \underset{\downarrow}{\vee} \overset{\ominus}{B} \vee \overset{\ominus}{C} \end{aligned}$$

Übungsaufgabe

Realisieren Sie die Schaltung für den Term $A \vee B$, indem Sie ausschließlich NAND-Gatter verwenden.

Übungsaufgabe

Realisieren Sie die Schaltung für den Term $A \vee B$, indem Sie ausschließlich NAND-Gatter verwenden.

$$Z = A \vee B$$

====

$$= A \vee B$$

====

$$= A \wedge B$$

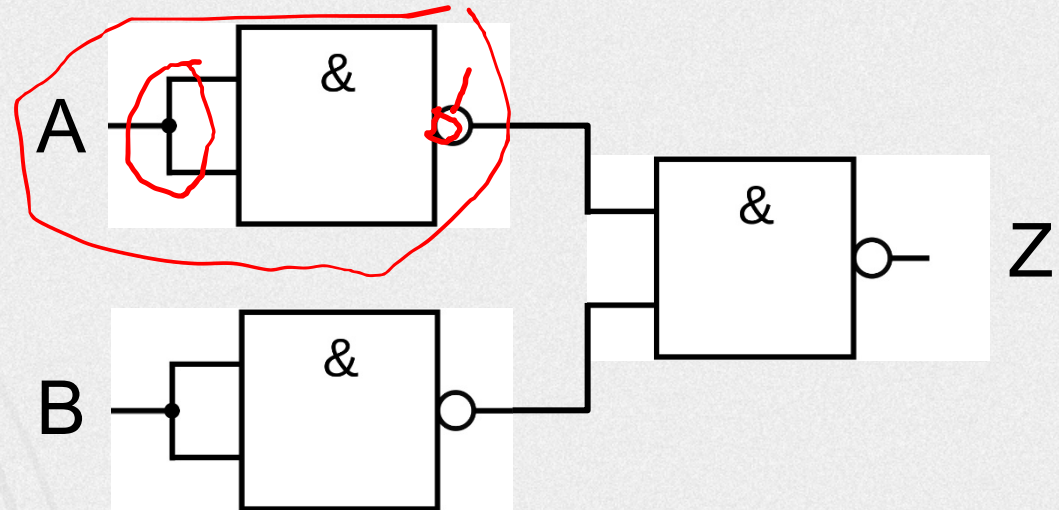
Übungsaufgabe

Realisieren Sie die Schaltung für den Term $A \vee B$, indem Sie ausschließlich NAND-Gatter verwenden.

$$Z = A \vee B$$

$$\begin{aligned} &= \overline{\overline{A \vee B}} \\ &= \overline{A \wedge B} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= \overline{A \wedge B} \\ &= \overline{A} \wedge \overline{B} \end{aligned}$$



Grundgatter

Grundglieder: UND, ODER, NICHT

→ Mit den Grundgliedern lassen sich alle beliebigen Verknüpfungsschaltungen aufbauen.

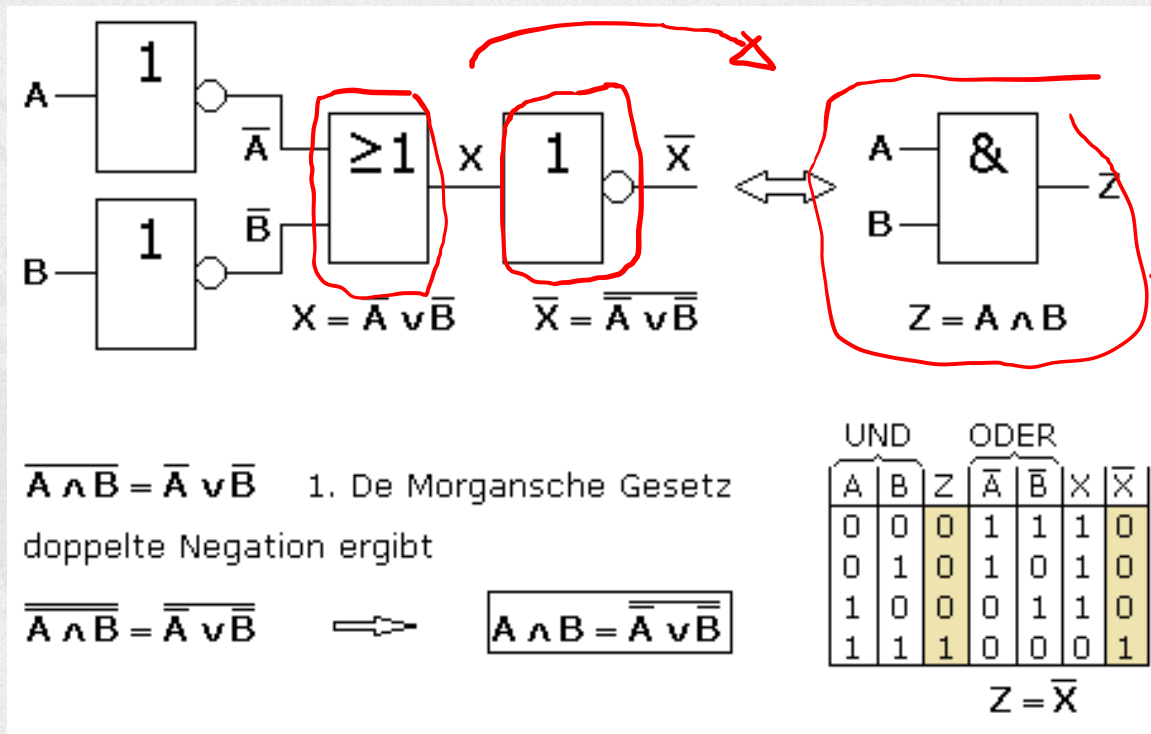


Grundgatter: OR + NOT

Grundglieder: UND, ODER, NICHT

→ Mit den Grundgliedern lassen sich alle beliebigen Verknüpfungsschaltungen aufbauen.

→ Alle Verknüpfungsschaltungen können nur mit **ODER**-Gliedern und mit **NICHT**-Gliedern aufgebaut werden:

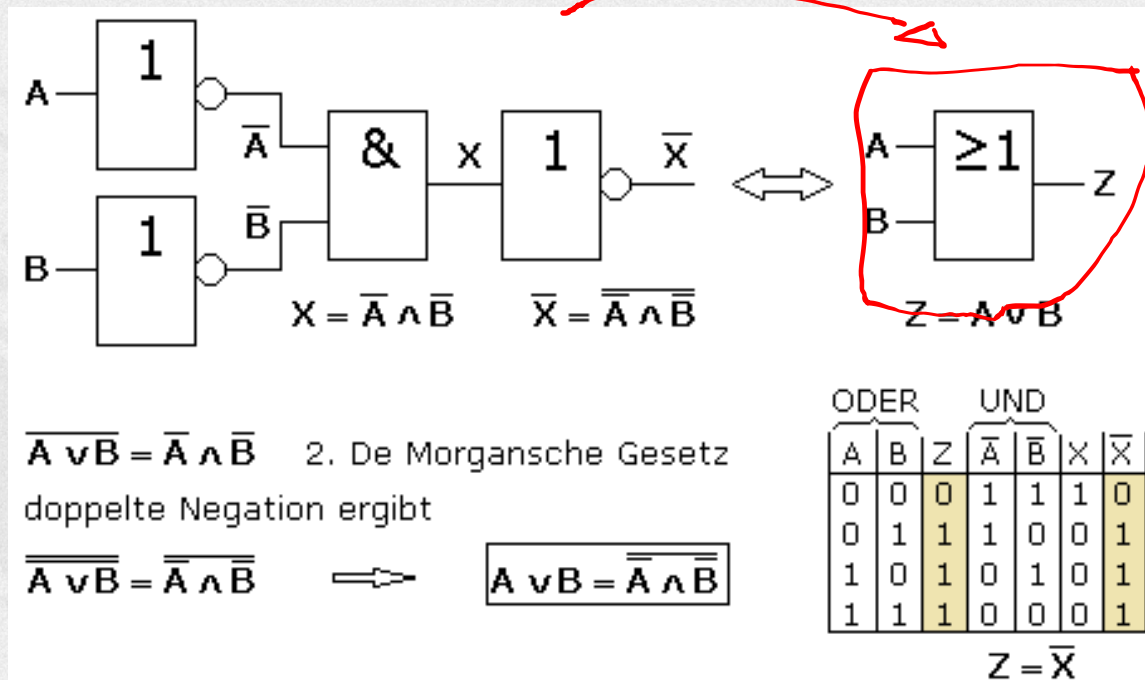


Grundgatter: AND + NOT

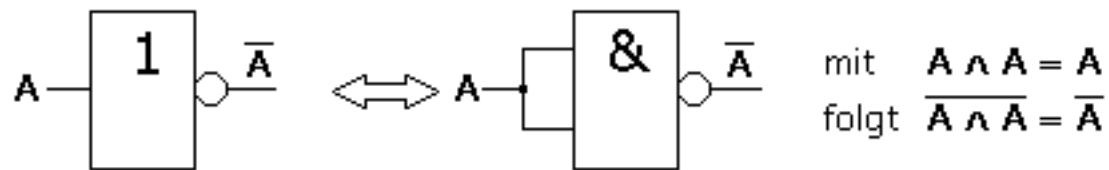
Grundglieder: UND, ODER, NICHT

→ Mit den Grundgliedern lassen sich alle beliebigen Verknüpfungsschaltungen aufbauen.

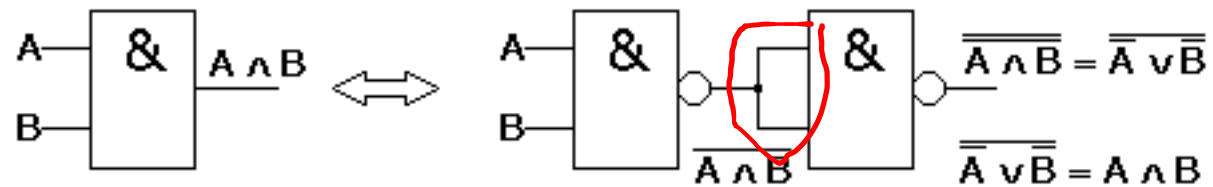
→ Alle Verknüpfungsschaltungen können nur mit **UND**-Gliedern und mit **NICHT**-Gliedern aufgebaut werden.



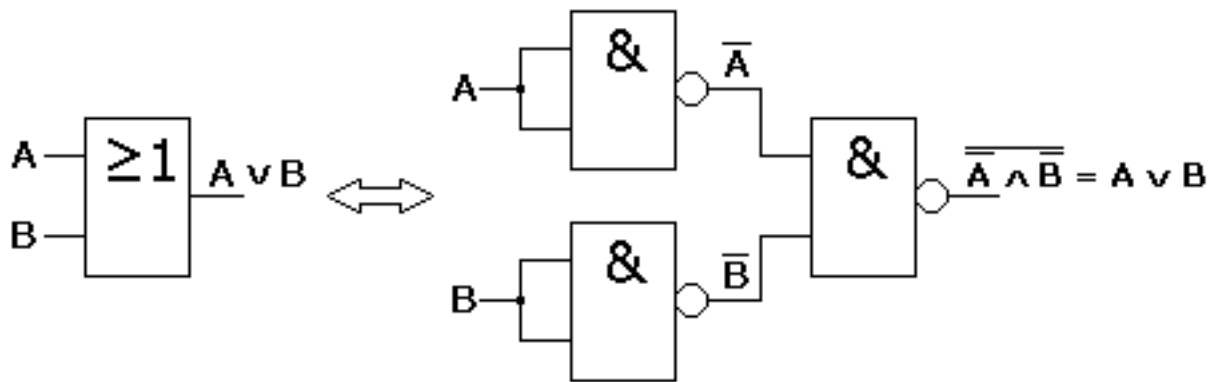
NAND FTW!



Gleichwertigkeit zwischen NICHT und NAND

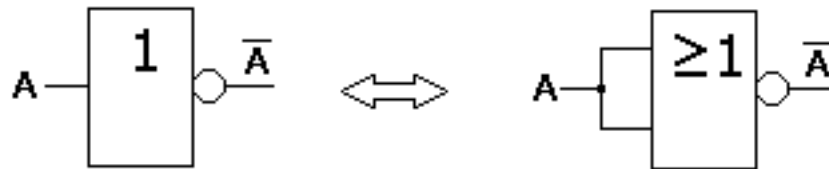


Gleichwertigkeit zwischen UND sowie NAND

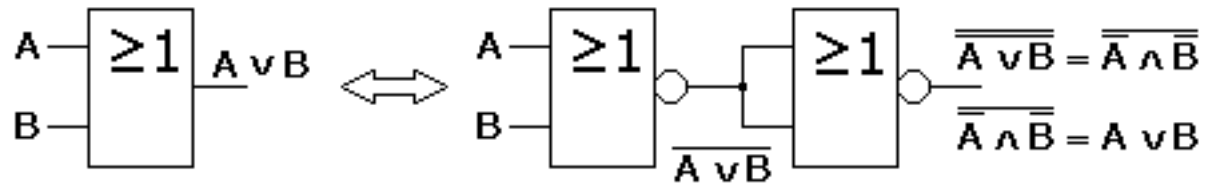


Gleichwertigkeit zwischen ODER und NAND Gattern

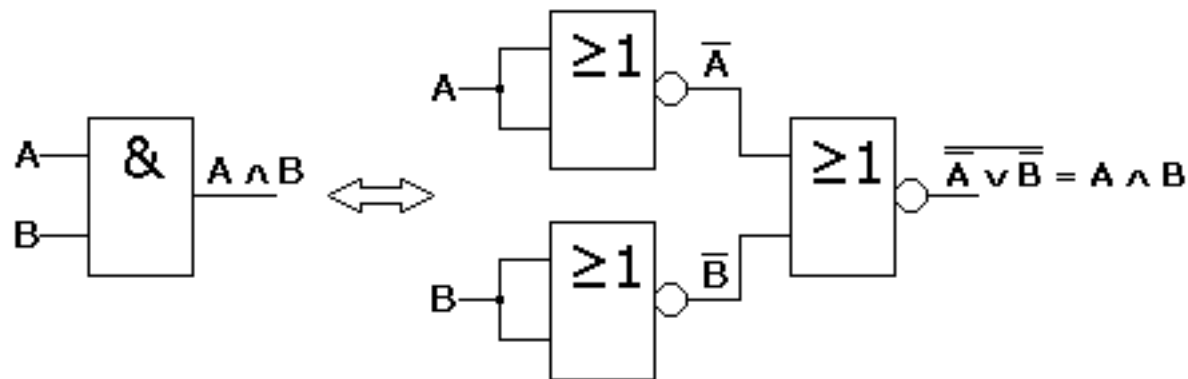
NOR FTW!



Gleichwertigkeit zwischen NICHT und NOR



Gleichwertigkeit zwischen ODER und NOR-Funktionen



Gleichwertigkeit zwischen UND Gatter und NOR Gattern

MACGYVER

MULTITOOL

AS SEEN ON
TV



“A paperclip can be
a wonderful thing.”

Übungsaufgaben

Vereinfachen Sie die folgenden Gleichungen:

- $Z = A \vee B \vee \overline{B}$
- $X = (M \wedge \overline{N}) \vee (M \wedge N \wedge \overline{M})$
- $Z = B \vee (\overline{A} \wedge B \wedge C) \vee \overline{B}$
- $Z = X \wedge (\overline{X} \vee S)$

Erstellen Sie entsprechende Wahrheitstabellen, um ihr Ergebnis zu kontrollieren.

Erinnerung:

- Eine Variable ODER 1 ergibt 1
- Eine Variable ODER 0 ergibt die Variable

Übungsaufgaben

$$Z = A \vee B \vee \overline{B}$$

$$\text{---} \rightarrow 1$$

$$B \vee \overline{B} = 1$$

$$\cancel{Z = A \vee A \vee A}$$

$$Z = A \vee 1$$

$$Z = 1$$

Erinnerung:

- Eine Variable ODER 1 ergibt 1
- Eine Variable ODER 0 ergibt die Variable

Übungsaufgaben

$$X = (M \wedge \overline{N}) \vee (\overline{M} \wedge N \wedge \overline{M})$$

$$(\overline{N} \wedge M) \vee (\underbrace{M \wedge \overline{M}}_0 \wedge N)$$

$$M \wedge \overline{M} = 0$$

$$X = (M \wedge \overline{N}) \vee \underbrace{(\overline{0} \wedge N)}_{\rightarrow \emptyset}$$

$$X = \underbrace{(M \wedge \overline{N})}_{\rightarrow 1} \vee \emptyset \rightarrow X = M \wedge \overline{N}$$

Erinnerung:

- Eine Variable ODER 1 ergibt 1
- Eine Variable ODER 0 ergibt die Variable

Übungsaufgaben

$$Z = B \vee (\bar{A} \wedge B \wedge C) \vee \bar{B}$$

$$\rightarrow B \vee \bar{B} = 1$$

$$\begin{aligned} Z &= \underbrace{B \vee \bar{B}} \vee (\bar{A} \wedge B \wedge C) = \underbrace{1 \vee (\bar{A} \wedge B \wedge C)}_{\text{VAR.}} \\ &= \underline{1} \end{aligned}$$

Erinnerung:

- Eine Variable ODER 1 ergibt 1
- Eine Variable ODER 0 ergibt die Variable

Übungsaufgaben

$$Z = X \wedge (\overline{X} \vee S)$$

$$\cancel{X \wedge \overline{X}}$$

$$= (X \wedge \overline{X}) \vee (X \wedge S)$$

$$= 0 \vee (X \wedge S)$$

$$= X \wedge S$$

Erinnerung:

- Eine Variable ODER 1 ergibt 1
- Eine Variable ODER 0 ergibt die Variable



/