

Computer Vision und Kulturelles Erbe SoSe 2022. Woche 1, 5. April.

Institut für Digital Humanities, Historisch-Kulturwissenschaftliche Informationsverarbeitung | Prof. Dr. Øyvind Eide

Studienleistung

- Entwicklung einer eigenen Projektidee
- Regelmäßige Vorstellung der Projektidee und –entwicklung
- Lagebericht 5. oder 12. Juli



Modulprüfung AM2

- (mündliche Prüfung)
- Abgabe finales Projekt (Code, Ergebnisse, etc.) über GitHub-Repository und / oder Google Colab
- Jede Teilnehmerin / jeder Teilnehmer schreibt ein Essay von mindestens 1700 Wörtern (Deckblatt und Literaturverzeichnis ausgenommen) über die verwendeten Technologien (z.B. Convolutional Neural Networks, Computer Vision, etc.), ihren theoretischen Hintergrund und über die Projektresultate
- Stichtag 16. September



Plan des Semesters

- 5. April: Einleitung
- 12 . April : Geschichte der künstliche Intelligenz
- 19 . April : Einführung in Python und Tools
 - Jupyter Notebooks
 - Google Colab
 - etc.
- 26 . April : Python für Machine Learning I Klassifizierung (TensorFlow)



Plan des Semesters

- 3. Mai: Daten sammeln, Daten nutzen
- 10 . Mai : Python für Machine Learning II –
 Objekterkennung (TensorFlow)
- 17. Mai–31. Juni: Arbeit an eigenen Projekten, regelmäßige Vorstellung des Projektfortschrittes
- 5. und 12. Juli: Finale Vorstellung des Projektes in letzten Veranstaltungssitzungen

