



Leitung von Softwareprojekten

SoSe 2023. Woche 1, 4. April.

Ziel des Semesters

Weiterentwicklung der Methoden für das agile Projektmanagement von Studierendenprojekten.

- Publikationen
- Ggf. eigene Erfahrungen aus außeruniversitären agilen Projektarbeiten
- Erfahrungen durch Projekte aus dem Studium, BA und MA
- Erfahrungen anderer Studierende

BA-Studierende

- **"That belongs in a museum!" - Creating Archaeogames from idea to release**
- Übung BA Medieninformatik AM3b und Archäologie
- Dozierende: Sebastian Hageneuer und Valentina Hiseni
- Philosophicum, S58
- Dienstag 16:00–17:30
- Projekte
- ~ 2/3 Medieninformatik-Studierende
- ~ 1/3 Archäologie-Studierende

Ihre Rolle

- Zusammenarbeit mit den Projektgruppen
 - Gespräche
 - Informationsaustausch
 - Interviews
 - Beratung
 - Eine Rolle als Scrum-Master?
-
- Treffen mit BA-Studierenden nächste Woche
 - Unterstützung erwünscht