

Leitung von Softwareprojekten SoSe 2025. Woche 1, 8. April.

Institut für Digital Humanities, Historisch-Kulturwissenschaftliche Informationsverarbeitung | Prof. Dr. Øyvind Eide

Orga

- Informationsverarbeitung
- Medieninformatik
- Informatik (Mat-Nat)

Modulprüfung?

https://lehre.idh.uni-koeln.de/

https://lehre.idh.uni-koeln.de/lehrveranstaltungen/sommersemester-2025/leitung-von-softwareprojekten/



Ziel des Semesters

Weiterentwicklung der Methoden für das agile Projektmanagement von Studierendenprojekten.

- Publikationen
- Ggf. eigene Erfahrungen aus außeruniversitären agilen Projektarbeiten
- Erfahrungen durch Projekte aus dem Studium, BA und MA
- Erfahrungen anderer Studierende



BA-Studierende

- Digitale Medienarchäologie: Interaktive Experimente in den Medienwissenschaften
- Übung BA Medieninformatik AM3b
- Dozierende: Øyvind Eide, Valentina Hiseni, Enes Türkoglu
- Philosophicum, S65
- Dienstag 16:00–17:30
- Projekte



Ihre Rolle

- Zusammenarbeit mit den Projektgruppen
- Gespräche
- Informationsaustausch
- Interviews
- Beratung
- Eine Rolle als Scrum-Master?
- > Treffen mit BA-Studierenden nächste Woche
- ➤ Unterstützung erwünscht



Nächste Woche

- Selbstbericht über Projekterfahrung:
 - Management
 - Leitung
 - Methodologien
- Jede Studierende
- 5-10 Minuten

